

# FUSSBALL AUS YAK-LEDER

## GENÄHT IN DER MONGOLEI, AUS EINEM PROJEKT DER SCHWEIZER ENTWICKLUNGSZUSAMMENARBEIT

Dieser Fussball aus Yak-Leder stellte ein kleines Unternehmen in der Mongolei her. Etwa 600 000 Yaks leben in der Mongolei, hauptsächlich im unwirtlichen Hochland. Sie dienen vorwiegend als Transport- und Lasttiere, ihr Leder hat keinen eigentlichen Handelswert.

Das Start-up «ZEV» produziert die handgenähten Fussbälle aus Yak-Leder mit 15 Arbeiterinnen und Arbeitern in der mongolischen Hauptstadt Ulan-Bator. Das Unternehmen bezieht auch Menschen mit Beeinträchtigungen in den Produktionsprozess ein und bietet Ausbildungsmöglichkeiten an. Die Produktion der Fussbälle ist Teil des umfassenden Projekts «Green Gold and Animal Health» der Direktion für Entwicklung und Zusammenarbeit DEZA des Eidgenössischen Departements für auswärtige Angelegenheiten EDA.

2021 wurde das Projekt nach 17 Jahren erfolgreich abgeschlossen. Die Lebensgrundlagen von mehr als 90 000 nomadischen Hirtenfamilien in der Mongolei konnten erheblich verbessert und über 20 Millionen Hektar übernutztes Weideland wiederhergestellt werden. Dank verbesserter Tiergesundheit konnten auch qualitative bessere Produkte wie Wolle, Leder oder Fleisch und deren professionelle Vermarktung erzielt werden. Alle Produkte können über das «Responsible Nomad Traceability System» bis zu ihrem Herkunftsort zurückverfolgt werden.

Mit finanzieller Hilfe und Beratung unterstützte die DEZA das Start-up, das es sich zur Aufgabe gemacht hat, eine bisher ungenützte Ressource im Interesse der Nachhaltigkeit zu kommerzialisieren.

Entstanden ist ein lokales, handgearbeitetes und qualitativ hochwertiges Produkt.

Konsumentinnen und Konsumenten erhalten via QR-Code Hintergrundinformationen zu ihrem Fussball, wie etwa zum Zustand des Weidelands, zum Tierwohl oder zur Lebensmittelhygiene, und -sicherheit.



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Eidgenössisches Departement für  
auswärtige Angelegenheiten EDA